

David Reignier

Développeur fullstack

Informations

73000, Chambéry

david.reignier@gmail.com

 Magus

 dreignier

 david-reignier

 Magus

Compétences

Langages : Typescript, Javascript, Java, C++

Frameworks : NestJS, Angular, Spring, Boost

Base de données : PostgreSQL, MySQL, MongoDB

Devops : GCP, Github action, Pulumi

Langues : Français, anglais

Loisirs

Jeux de rôle, Jeux vidéos, Competitive Coding, Cinéma et littérature.

Membre actif depuis 15 ans de l'association [CJDRU](#). Ancien vice président. Organisation et participation aux différents événements de l'association, notamment notre [convention annuelle](#). Je suis aussi auteur de [plusieurs scénarios amateurs](#).

Membre très actif et modérateur de la communauté de [CodinGame](#).

Expérience professionnelle

Septembre 2022

leads.fr : [Directeur technique et lead développeur](#)

- Développement de la plateforme de vente de prospects en continu.
- Gestion de la partie devops des différents produits.
- Mise en place de la méthode agile Scrum.
- Management de l'équipe technique.

2018 - 2022

Scantech - Aleph : [Ingénieur en recherche et développement logiciels](#)

- Développement du backend de l'explorateur de bobines et de génération des rapports.
- Amélioration d'une application de gestion de lignes d'usinage.

2011 - 2018

Knowings - Everal : [Ingénieur en recherche et développement logiciels](#)

- Développeur principal et référent des développements frontend.
- Développement frontend et backend d'une application de gestion électronique de documents et d'une application de gestion de connaissance.
- Animation et organisation de plusieurs formations internes.

2005 - 2010

Université Savoie Mont Blanc : [Master Informatique](#)

Projets personnels

- [Knight NPC Generator](#) : Site [en ligne](#) d'aide à la création de PNJ pour le jeu de rôle [Knight](#).
- [CGStats](#) : Site [en ligne](#). Permet de récupérer son classement et ses statistiques dans une arène de [CodinGame](#).
- [cg-brutaltester](#) : Un programme en ligne de commande pour tester localement un code pour [CodinGame](#).
- [Fantastic Bits](#) : Gagnant du concours organisé par [CodinGame](#) (2399 participants).
- [Mean Max](#) : Création d'un concours [hébergé et organisé par CodinGame](#) (2512 participants).
- [CGBot](#) : Création de Automaton2000, un chatbot qui répond des phrases pseudo-aléatoire en utilisant une chaîne de Markov.
- [Participation régulière](#) aux concours de [CodinGame](#).
- Participation au développement d'un serveur de jeu massivement multijoueur (MMORPG) pouvant accueillir 2000 joueurs simultanément.
- Rédaction de plusieurs articles :
 - [Explications sur le concours "Coders Strikes Back" de CodinGame](#)
 - [Fonctionnement de mon intelligence artificielle pour le concours "Fantastics Bits"](#)
 - [Création du concours "Mean Max"](#)
 - [Article interactif pour apprendre l'utilisation de la classe Promise en javascript](#)
 - [Article interactif pour apprendre l'utilisation des mots-clefs async et await en Javascript](#)